



# Projekt Nr.

# 206

Hochtaunusschule  
Berufliche Schulen des  
Hochtaunuskreises  
in Oberursel (Taunus)



<b>Projekttitle</b>	Programmieren in Greenfoot		
<b>verantwortliche Lehrkraft</b>	Simon Betz	betz.simon@hochtaunusschule.de	
Weitere Verantwortliche			

<b>Kurzbeschreibung des Projekts</b>	Greenfoot ist eine interaktive Java-Entwicklungsumgebung, die primär für Ausbildungszwecke entwickelt wurde und sich gut dazu eignet Spiele oder grafische Simulationen zu schreiben. Da die unterstützte Programmiersprache Standard-Java ist, können auch recht komplexe und anspruchsvolle Projekte implementiert werden. Wir werden uns mit der Implementierung von interaktiv animierten graphischen Projekten oder einfacher Spiele befassen.					
<b>Schwerpunkt (ankreuzen)</b>	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemein-bildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“	Sonstiges:
	x					

<b>maximale Schüleranzahl</b>	15	<b>Mindestalter Schüler</b>	
<b>voraussichtliche Kosten pro Schüler</b>	keine	<b>Zustimmung der Eltern erforderlich</b>	nein
<b>nötige Vorkenntnisse</b> ⇒ Schulform	<b>Grundkenntnisse in Java (BG)</b>	<b>nötige Schüler-ausrüstung</b>	Eigener Laptop (ggf.) und USB-Stick (mind. 8GB)

## Wochenplanung des Projektes

Tag	Montag 8.7.24	Dienstag 9.7.24	Mittwoch 10.7.24	Donnerstag 11.7.24
<b>Uhrzeit Von / bis</b>	08:00–12:30 Uhr	8:00 – 12:30 Uhr	8:00 – 12:30	<b>Start: 08:30 Uhr</b>
<b>Tätigkeit</b>	- Einrichten von Greenfoot und Einführung in die Entwicklungsumgebung - Programmieren in Greenfoot	- Programmieren in Greenfoot	- Programmieren in Greenfoot	<b>SPORTFEST:</b>
<b>Ort bzw. Raum</b>	HTS/Klassenraum	HTS/Klassenraum	HTS/Klassenraum	
<b>Bemerkung / Sonstiges</b>				