



# Projekt Nr.

# 206

Hochtaunusschule  
Berufliche Schulen des  
Hochtaunuskreises  
in Oberursel (Taunus)



|                                  |                            |                                |
|----------------------------------|----------------------------|--------------------------------|
| <b>Projekttitle</b>              | Programmieren in Greenfoot |                                |
| <b>verantwortliche Lehrkraft</b> | Simon Betz                 | betz.simon@hochtaunusschule.de |
| Weitere Verantwortliche          |                            |                                |

|                                      |   |           |           |                   |                                     |            |
|--------------------------------------|---|-----------|-----------|-------------------|-------------------------------------|------------|
| <b>Kurzbeschreibung des Projekts</b> | Greenfoot ist eine interaktive Java-Entwicklungsumgebung, die primär für Ausbildungszwecke entwickelt wurde und sich gut dazu eignet Spiele oder grafische Simulationen zu schreiben. Da die unterstützte Programmiersprache Standard-Java ist, können auch recht komplexe und anspruchsvolle Projekte implementiert werden. Wir werden uns mit der Implementierung von interaktiv animierten graphischen Projekten oder einfacher Spiele befassen. |           |           |                   |                                     |            |
| <b>Schwerpunkt (ankreuzen)</b>       | Beruflich   | Sportlich | Kulturell | Allgemein-bildend | Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“ | Sonstiges: |
|                                      | x   |           |           |                   |                                     |            |

|  |                                     |   |   |
|--|-------------------------------------|---|---|
| <b>maximale Schüleranzahl</b>              | 15                                  | <b>Mindestalter Schüler</b>               |   |
| <b>voraussichtliche Kosten pro Schüler</b> | keine                               | <b>Zustimmung der Eltern erforderlich</b> | nein  |
| <b>nötige Vorkenntnisse</b><br>⇒ Schulform | <b>Grundkenntnisse in Java (BG)</b> | <b>nötige Schüler-ausrüstung</b>          | Eigener Laptop (ggf.) und USB-Stick (mind. 8GB) |

## Wochenplanung des Projektes

| Tag                          | Montag 8.7.24   | Dienstag 9.7.24              | Mittwoch 10.7.24             | Donnerstag 11.7.24      |
|------------------------------|---|------------------------------|------------------------------|-------------------------|
| <b>Uhrzeit Von / bis</b>     | 08:00–12:30 Uhr   | 8:00 – 12:30 Uhr             | 8:00 – 12:30                 | <b>Start: 08:30 Uhr</b> |
| <b>Tätigkeit</b>             | - Einrichten von Greenfoot und Einführung in die Entwicklungsumgebung<br>- Programmieren in Greenfoot | - Programmieren in Greenfoot | - Programmieren in Greenfoot | <b>SPORTFEST:</b>       |
| <b>Ort bzw. Raum</b>         | HTS/Klassenraum   | HTS/Klassenraum              | HTS/Klassenraum              |                         |
| <b>Bemerkung / Sonstiges</b> |   |                              |                              |                         |