




Projekt Nr.

103

Hochtaunusschule
Berufliche Schulen des
Hochtaunuskreises
in Oberursel (Taunus)



Projekttitle	Let's play Go!	
verantwortliche Lehrkraft	M. Beckert	beckert.markus@hochtaunusschule.de
Weitere Verantwortliche		

Kurzbeschreibung des Projekts	 <p>Das aus Asien stammende und über 4000 Jahre alte Strategiespiel Go fasziniert durch Einfachheit und Komplexität gleichermaßen. Es besitzt wenige, leicht zu erlernende Regeln, bietet aber auf dieser Basis eine nahezu unbegrenzte Anzahl von Möglichkeiten. Die Zahl aller möglichen Züge ist viel höher als beim Schach, sie übersteigt sogar die Anzahl der Atome im beobachtbaren Universum. Erst 2016 gelang es der KI „AlphaGo“ einen der besten menschlichen Go-Spieler zu besiegen. Wir werden in diesem Projekt das Spiel erlernen und ein Turnier durchführen. Wer Spaß an Rätseln und Strategiespielen hat ist hier genau richtig.</p>					
	Schwerpunkt (ankreuzen)	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemein-bildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“
		x	x	x		

maximale Schüleranzahl	16	Mindestalter Schüler	
voraussichtliche Kosten pro Schüler	Keine Kosten	Zustimmung der Eltern erforderlich	nein
nötige Vorkenntnisse ⇒ Schulform	keine	nötige Schüler-ausrüstung	

Wochenplanung des Projektes

Tag	Montag 8.7.24	Dienstag 9.7.24	Mittwoch 10.7.24	Donnerstag 11.7.24
Uhrzeit Von / bis	8:30–13:00 Uhr	8:30–13:00 Uhr	8:30-13:00 Uhr	8:30 Uhr
Tätigkeit	Was ist go? - Lernen der Regeln - Erste Übungspartien - Tsumego (Go-Rätsel)	Film „Alpha Go“ über Duell mit KI Übungspartien Strategien und Onlineplattformen Planung des Turniers	Durchführung des Turniers	SPORTFEST: