



Projekt Nr.

205

Projekttitle	Steuerungstechnik mit LOGO	
verantwortliche Lehrkraft	Richter	richter.markus@hochtaunusschule.de
Weitere Verantwortliche		

Kurzbeschreibung des Projekts	<p>In diesem Projekt sollen Teilnehmern das LOGO!-Basismodul, dessen Aufbau und Funktion kennenlernen. Sie sollen einfache Steuerungsaufgaben planen, auf Basis von LOGO! umsetzen und in Betrieb nehmen können. Hierzu werden notwendige Hardwarekomponenten wie auch die Systemsoftware zur Programmierung der Kleinststeuerung eingesetzt. Folgende Inhalte sind Bestandteil des Projektes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundaufbau und Funktionsweise der LOGO! • Funktionszusammenhänge Sensorik - LOGO! - Aktorik • Programmiersprachen FUP • logischen Grundverknüpfungen (UND, ODER) • wichtige Sonderfunktionen (Speicher-, Zeitbausteine) • Systematisches Programmieren von kleinen Ablaufsteuerungen • Verwendung von Kommentaren und Anschlussnamen • Erstellen, Laden, Simulieren und Beobachten von Programmen • Praktische Übungen mit angeschlossener Sensorik und Aktorik 					

Schwerpunkt (ankreuzen)	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemeinbildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“	Sonstiges:
	x					

maximale Schüleranzahl	12	Mindestalter Schüler	
voraussichtliche Kosten pro Schüler	entfallen	Zustimmung der Eltern erforderlich	nein
nötige Vorkenntnisse ⇒ Schulform	Grundlagen Digitaltechnik	nötige Schülerausrüstung	