



# Projekt Nr.

**211**

<b>Projekttitle</b>	Automatisierung – LOGO	
<b>verantwortliche Lehrkraft</b>	M. Richter	richter.markus@hochtaunusschule.de
Weitere Verantwortliche		

<b>Kurzbeschreibung des Projekts</b>	<p>In diesem Projekt sollen Teilnehmern das LOGO!-Basismodul, dessen Aufbau und Funktion kennenlernen. Sie sollen einfache Steuerungsaufgaben planen, auf Basis von LOGO! umsetzen und in Betrieb nehmen können. Hierzu werden notwendige Hardwarekomponenten wie auch die Systemsoftware zur Programmierung der Kleinststeuerung eingesetzt. Folgende Inhalte sind Bestandteil des Projektes:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Grundaufbau und Funktionsweise der LOGO!</li> <li>• Funktionszusammenhänge Sensorik - LOGO! - Aktorik</li> <li>• Programmiersprachen FUP</li> <li>• logischen Grundverknüpfungen (UND, ODER)</li> <li>• wichtige Sonderfunktionen (Speicher-, Zeitbausteine)</li> <li>• Systematisches Programmieren von kleinen Ablaufsteuerungen</li> <li>• Verwendung von Kommentaren und Anschlussnamen</li> <li>• Erstellen, Laden, Simulieren und Beobachten von Programmen</li> <li>• Praktische Übungen mit angeschlossener Sensorik und Aktorik</li> </ul>
--------------------------------------	---



<b>Schwerpunkt (ankreuzen)</b>	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemeinbildend	Interkulturell Ausland ↔ Deutschland	Sonstiges:
	x					

<b>maximale Schüleranzahl</b>	<b>10</b>	<b>Mindestalter Schüler</b>	
<b>voraussichtliche Kosten pro Schüler</b>	Exkursionskosten technisches Museum	<b>Zustimmung der Eltern erforderlich</b>	Evtl. für Exkursion
<b>nötige Vorkenntnisse</b> ⇒ Schulform	Grundlage E-Technik  BEE: Elektroniker Gebäudetechnik	<b>nötige Schülerausrüstung</b>	

## Wochenplanung des Projektes

Tag	Montag 24.6.19	Dienstag 25.6.19	Mittwoch 26.6.19	Donnerstag 27.6.19
<b>Uhrzeit Von / bis</b>	8:00 -14:00 Uhr	8:00 -14:00 Uhr	8:00 -14:00 Uhr	8:00 -13:00 Uhr
<b>Tätigkeit</b>	Einführung in die Grundlagen der Steuerungstechnik mit Kleinststeuerungen. (Hardware, Software) Umsetzung kleiner Projekte (Ampel, Wassertank)	Montage und Aufbau verschiedener Simulationsmodelle von Fischer-Technik.  Planung und Entwurf der Steuerungssoftware.	Programmierung, Inbetriebnahme und Dokumentation der Simulationsmodelle.  einer s Förderbandes mit Stanzmaschine.	<b>SCHULFEST:</b>