



Projekt Nr.

208

Projekttitle	2D-Spiele-Programmierung auf iOS mit Swift	
verantwortliche Lehrkraft	Endreß	endress.claus@hochtaunusschule.de
Weitere Verantwortliche		

Kurzbeschreibung des Projekts	Programmierung eines 2D-Spieles für iOS-Devices: Wir programmieren mit Swift und SpriteKit in der Entwicklungsumgebung Xcode. Daher ist die Verwendung eines Macs erforderlich. Zum Testen ist ein iPhone hilfreich aber nicht unbedingt Voraussetzung, weil Xcode einen Simulator bereitstellt, in dem das Programm ausgeführt werden kann.					
	Schwerpunkt (ankreuzen)	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemeinbildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“
	X					

maximale Schüleranzahl	12	Mindestalter Schüler	-
voraussichtliche Kosten pro Schüler	-	Zustimmung der Eltern erforderlich	nein
nötige Vorkenntnisse ⇒ Schulform	Grundkenntnisse in objektorientierter Programmierung	nötige Schülerausrüstung	MacBook mit Xcode-IDE, iPhone/iPad (optional)

Wochenplanung des Projektes

Tag	Montag 18.6.18	Dienstag 19.6.18	Mittwoch 20.6.18	Donnerstag 21.6.18
Uhrzeit Von / bis	8:00 – 12:30 Uhr	8:00 – 12:30 Uhr	8:00 – 12:30 Uhr	– Uhr
Tätigkeit	Einführung in die Programmiersprache Swift und das Frameworks Sprite-Kit Programmieren eines 2D-Spiels	Programmieren eines 2D-Spiels	Programmieren eines 2D-Spiels	SCHULFEST:
Ort bzw. Raum	1.205	1.205	1.205	

Bemerkung / Sonstiges				

Planungsinformationen für das Projektwochenteam

Für PROJEKTFahrTEN

ZIEL	VON	BIS

geschlossenes Klassenprojekt	JA / NEIN	Klasse: _____			
	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>	Anwesenheit:			
		Mo	Di	Mi	Do
Projektpräsentation am Schulfest möglich	nein		Benötigte Schulausrüstung (Beamer etc.)		
Dokumentation bzw. Handlungsprodukt des Projekts	Schülervorführung	ausstellbare Schülerarbeit	Foto-Vortrag	Beitrag Projektwochen Zeitung	Anderes: _____
		X			

Zutreffendes bitte ankreuzen. Mehrfachnennung möglich	Veranstaltungsort		Kooperationspartner	
	„normaler“ Klassenraum		Betrieb	
	EDV Raum		Eltern	
	Fachraum Nr.: 1.205	X	SV /Schüler	
	Sportplatz / Sporthalle		Externe Fachkraft	
	extern		Sonstige _____	