



Projekt Nr.

204

Projekttitle	Automatisierung - LOGO	
verantwortliche Lehrkraft	Richter	richter.markus@hochtaunusschule.de

Kurzbeschreibung des Projekts	<p>In diesem Projekt sollen Teilnehmern das LOGO!-Basismodul, dessen Aufbau und Funktion kennenlernen. Sie sollen einfache Steuerungsaufgaben planen, auf Basis von LOGO! umsetzen und in Betrieb nehmen können. Hierzu werden notwendige Hardwarekomponenten wie auch die Systemsoftware zur Programmierung der Kleinststeuerung eingesetzt. Folgende Inhalte sind Bestandteil des Projektes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Grundaufbau und Funktionsweise der LOGO! • Funktionszusammenhänge Sensorik - LOGO! - Aktorik • Programmiersprachen FUP • logischen Grundverknüpfungen (UND, ODER) • wichtige Sonderfunktionen (Speicher-, Zeitbausteine) • Systematisches Programmieren von kleinen Ablaufsteuerungen • Verwendung von Kommentaren und Anschlussnamen • Erstellen, Laden, Simulieren und Beobachten von Programmen • Praktische Übungen mit angeschlossener Sensorik und Aktorik 					

Schwerpunkt (ankreuzen)	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemeinbildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“	Sonstiges:
	x					

maximale Schüleranzahl	12	Mindestalter Schüler	
voraussichtliche Kosten pro Schüler		Zustimmung der Eltern erforderlich	ja / nein
nötige Vorkenntnisse	Grundkenntnisse in der Elektrotechnik BEE	nötige Schülerausrüstung	

Wochenplanung des Projektes

Tag	Montag 18.6.18	Dienstag 19.6.18	Mittwoch 20.6.18	Do 21.6.18
Uhrzeit	8:00 – 14:00 Uhr	8:00 – 14:00 Uhr	8:00 – 14:00 Uhr	
Tätigkeit	<p>Einführung in die Grundlagen der Steuerungstechnik mit Kleinststeuerungen. (Hardware, Software) Umsetzung kleiner Projekte (Ampel, Wassertank)</p>	<p>Exkursion zum technischen Museum in Mannheim</p>	<p>Programmierung, Inbetriebnahme und Dokumentation eines Förderbandes mit Stanzmaschine. Praktische Umsetzung mit Hilfe eines Demomodells von Fischertechnik</p>	SCHULFEST:

--	--	--	--	--