



# Projekt Nr.

**201**

|                                  |                              |                                   |
|----------------------------------|------------------------------|-----------------------------------|
| <b>Projekttitle</b>              | Dreiecksberechnungen in Java |                                   |
| <b>verantwortliche Lehrkraft</b> | Massoth                      | Massoth.Heinz@hochtaunusschule.de |

|                                      |   |  |                                 |
|--------------------------------------|---|--|---------------------------------|
| <b>Kurzbeschreibung des Projekts</b> | <p>Für ein beliebiges Dreieck werden Berechnungen wie Fläche, Umfang, Winkel etc. in Java programmiert.<br/>Vertieft werden die Themen: Methoden, Felder, OOP-Grundlagen.<br/>Das Programm kann, ausgehend von einer einfachen Umsetzung (zunächst ohne OOP), schrittweise ausgebaut werden. Ein Objekt der Klasse Dreieck und drei Objekte der Klasse Punkt bilden eine assoziative Beziehung.<br/>Es kann eine grafisches Interface (GUI) ergänzt werden, wie auch eine graphische Darstellung des Dreiecks in einem Koordinatensystem.</p> |  | <p>Eine mögliche Umsetzung:</p> |
|--------------------------------------|---|--|---------------------------------|

|                                |           |           |           |                  |                                     |            |
|--------------------------------|-----------|-----------|-----------|------------------|-------------------------------------|------------|
| <b>Schwerpunkt (ankreuzen)</b> | Beruflich | Sportlich | Kulturell | Allgemeinbildend | Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“ | Sonstiges: |
|                                | x         |           |           | x                |                                     |            |

|  |  |   |           |
|--|--|---|-----------|
| <b>maximale Schüleranzahl</b>              | 20   | <b>Mindestalter Schüler</b>               |           |
| <b>voraussichtliche Kosten pro Schüler</b> | keine  | <b>Zustimmung der Eltern erforderlich</b> | nein      |
| <b>nötige Vorkenntnisse</b><br>⇒ Schulform | <b>Grundlagen der strukturierten Programmierung: Verzweigung, Schleife, Methoden, Felder</b> | <b>nötige Schülerausrüstung</b>           | USB-Stick |

## Wochenplanung des Projektes

| Tag                          | Montag 18.6.18   | Dienstag 19.6.18 | Mittwoch 20.6.18 | Donnerstag 21.6.18 |
|------------------------------|------------------|------------------|------------------|--------------------|
| <b>Uhrzeit Von / bis</b>     | 8:00 – 12:30 Uhr | 8:00 – 12:30 Uhr | 8:00 – 12:30 Uhr | 8:00 – 12:30 Uhr   |
| <b>Tätigkeit</b>             | Programmieren    | Programmieren    | Programmieren    | <b>SCHULFEST:</b>  |
| <b>Ort bzw. Raum</b>         | 1203             | 1203             | 1203             |                    |
| <b>Bemerkung / Sonstiges</b> |                  |                  |                  |                    |