



Projekt Nr.

407

Projekttitel	3D-Modell der Schule (Minecraft)		
verantwortliche Lehrkraft	Dirk Bangert	bangert.dirk@hochtaunusschule.de	
Weitere Verantwortliche			

Kurzbeschreibung des Projekts	Wir möchten die Schule in Minecraft nachbauen, um so einen Virtuellen Rundgang in der Schule zu ermöglichen. Bearbeiten von „Texturen“ für ein authentisches Aussehen der Schule im Spiel.					
--------------------------------------	--	--	--	--	--	--

Schwerpunkt (ankreuzen)	Beruflich	Sportlich	Kulturell	Allgemeinbildend	Kulturaustausch: InteA ↔ „Deutsche“	Sonstiges: Kreativität
						x

maximale Schüleranzahl	20	Mindestalter Schüler	
voraussichtliche Kosten pro Schüler	Wenn SuS kein Minecraft besitzt, 20€	Zustimmung der Eltern erforderlich	nein
nötige Vorkenntnisse ⇒ Schulform		nötige Schülerausrüstung	Minecraft Lizenz

Wochenplanung des Projektes

Tag	Montag 24.6.19	Dienstag 25.6.19	Mittwoch 26.6.19	Donnerstag 27.6.19
Uhrzeit Von / bis	9 – 14 Uhr	9 – 14 Uhr	9 – 14 Uhr	9 – 14 Uhr
Tätigkeit	Erstellen eines Grundplans der Schule, anfangen das Gelände zu Modellieren	Ausbau des Gebäudes und der Räume. Texturepack anpassen.	Feinschliff der einzelnen Räume und fertigstellen des Texturepacks.	SCHULFEST: Vorführen des Projekts. Eventuelles fertigstellen letzter Kleinigkeiten
Ort bzw. Raum	1-105	1-105	1-105	1-105